PRACTICA: Pilas

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

INDICACIONES:

* Realizar cada uno de los ejercicios propuestos debe anexar los archivos solución hechos en Code:Block
* Recuerda crear una carpeta con los archivos y comprimirla para sea alojada en la Uvirtual.
* Tiene asignado el 15% de calificación del tercer laboratorio.

**Ejercicio 1: uso de Pilas**

|  |
| --- |
| Mediante un menú:  1. Insertar  2. Desplegar  3. Eliminar  4. Salir  Implementar las operaciones de una pila de elementos de tipo cadena que permita almacenar los colores introducidos por el usuario.  Rubrica de evaluación |
|  |